*Приложение 1*

КОНЦЕПЦИЯ **Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418»**

**Дата проведения:** 17 марта 2021 года;

**Время проведения:** ДФО и СФО – 7:00 (МСК),  
 УФО и ПФО – 9:00 (МСК),  
 ЮФО и СКФО – 11:00 (МСК),  
 ЦФО и СЗФО – 13:00 (МСК);

**Язык проведения:** русский;

**Возраст игроков:** 14-18 лет;

**Старт регистрации:** 15 февраля;

**Продолжительность:** 60-90 минут.

**Описание игры**

Основными целями и задачами Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» является историческое просвещение подрастающего поколения  
и молодежи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событиям Великой Отечественной войны, воспитание чувства гордости за подвиги предков,  
а также популяризация изучения истории среди молодежи в досуговой форме.

Мероприятие представляет из себя интеллектуальную командную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, отвечают на вопросы ведущего. Каждая игра включает в себя 20 вопросов: 10 общефедеральных и 10 региональных (в зависимости от федерального округа) на знание истории Великой Отечественной войны, логику и сообразительность.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. Ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса. Он может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. Отводится минута для командного размышления и ввода ответа;
3. Ведущий озвучивает правильный вариант и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику вопроса и погружая участников более детально в исторические события.

Сценарий охватывает период с 22 июня 1941 года, дня нападения фашистской Германии на Советский Союз, по 9 мая 1945 года, дня подписания капитуляции фашисткой Германии.

Все материалы проходят историческую экспертизу Российского военно-исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

Участниками игры могут стать учащиеся общеобразовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 лет. Предполагается командное участие: численность команды, включая капитана, не должна превышать 10 человек. Обязательная регистрация доступна на платформе «[игра-1418.рф](https://игра1418.рф/)» с 15 февраля.

Для участия во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418» необходимо:

* собрать команду численностью не более 10 человек  
  и зарегистрироваться на сайте «игра1418.рф»;
* обеспечить команду стабильным доступом в Интернет;
* капитану найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
* создать командный чат на любой удобной платформе: Zoom / Skype / WhatsАpp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п.  
  (также возможно нахождение игроков физически в одном помещении при условии соблюдения мер по предотвращению новой коронавирусной инфекции Covid-19).

Команды-победители и финалисты определяются в каждом федеральном округе. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов  
в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Рейтинг команд будет опубликован на сайте игры в течение недели после проведения трансляций. Команды победителей и финалистов в каждом федеральном округе получат призы (по согласованию) и дипломы.

Все игроки получат подтверждающий документ – сертификат участника.

Актуальная информация о мероприятии будет появляться на сайте «[игра-1418.рф](https://игра1418.рф/)». Задать свой вопрос и узнать ответы на часто задаваемые можно  
в официальном телеграм-канале игры: @game1418.

Контактное лицо: Ольга Олеговна Дубикова – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы»,   
электронная почта: [dubikova@vsezapobedu.com](mailto:dubikova@vsezapobedu.com), телефон: +7 (901) 711-21-59.